

## Pakopelit Kirottu amuletti ja Zombiapokalypsi

Uusmaalaisten yleisten kirjastojen käyttöön on hankittu kaksi pakopeliä, Kirottu amuletti ja Zombiapokalypsi.

### Kirottu amuletti



Kirottu amuletti on kolmasneljäluokkalaisille ja sitä vanhemmille suunnattu peli, jossa etsitään kirottua amulettia ratkomalla erilaisia päättelytehtäviä. Jos ryhmässä on vanhempiakin pelaajia, voi nuorempiakin pelaajia ottaa hyvin mukaan. Suositeltu ryhmäkoko on 6–16 pelaajaa eli puoli luokkaa. Pelin kesto on noin 30 minuuttia.

Peliin kuuluu runsaasti aineistoa sekä iso kattaus rekvisiittaa, jolla voitte luoda harrypottermaista tunnelmaa kirjastoonne. Peli soveltuu hyvin tapahtumakäyttöön. Kirottu amuletti -pakopeli on pakattu todella isoon, siis isompaan kuin mitä ajattelette, matkalaukkuun.



## Zombiapokalypsi



Zombiapokalypsissa pähkäillään tiedonhakutehtäviä ja valeuutisia sekä opitaan kirjaston käyttöä. Ja pelastetaan maailma zombeilta siinä sivussa. Peli on suunnattu yläkoululaisille, mutta sopii myös toisen asteen opiskelijoille. Suositeltava enimmäispelaajamäärä on 24 (neljä kuuden hengen ryhmää). Pelin kesto 45–60 minuuttia.

Tämän pelin aineisto koostuu neljästä attaseasalkusta ja yhdestä kassillisesta muuta oheismateriaalia.



## Ohjeet ja pelimateriaalit suomeksi ja ruotsiksi

Pelimateriaalit ja ohjaajan ohjeet ovat molemmissa peleissä sekä suomeksi että ruotsiksi. Löydät tarkemmat tiedot LANU-verkoston Teamsistä.

Lue aluksi Ohjaajan ohje, josta saat alustavan käsityksen pelin kulusta ja tehtävistä. Älä huolestu, jos peli tuntuu sinusta vielä hahmottomalta tai monimutkaiselta.

Tulosta peliohje itsellesi ja ota se mukaan aina kun ohjaat pelejä. Siitä seuraat pelin etenemistä, luet säännöt ja tarinan, sekä näet lukkojen koodit ja tehtävien vastaukset.

Ohjeita pelin järjestämiseen -tiedoston avulla rakennat pelin ensimmäistä kertaa. Kokoa peli aluksi itsellesi testaamista varten, jotta näet konkreettisesti, miten peli etenee. Pelin kokoaminen auttaa sinua hahmottamaan pelin rakenteen paremmin kuin pelkkä ohjaajan ohje.

## Käyttöoikeus

Uudenmaan kuntien kirjastoilla (Helle-kirjastot, Helmet-kirjastot, Kirkes-kirjastot, Kirkkonummen kirjasto, Lukki-kirjastot ja Ratamo-kirjastot) on oikeus järjestää Ääres eduEscapen suunnittelemaa Kirottu amuletti- ja Zombiapokalypsi-pakopelejä kirjaston tavanomaisessa epäkaupallisessa kouluyhteistyö- ja tapahtumatoiminnassa käyttäen Ääres eduEscapen tuottamia materiaaleja.

Käyttöoikeus ei koske kolmannen osapuolen järjestämiä tapahtumia, joissa edellä mainitut kirjastot ovat pelkästään ohjelmatuottajan roolissa. Pelin tai sen materiaalien lainaaminen tai levittäminen kolmansille osapuolille ei ole sallittua.

Pelin mainostamisen yhteydessä on mainittava pelin tekijänä Ääres eduEscape.

## Peli lainaan omaan kirjastoon

Pakopelin enimmäislaina-aika on neljä viikkoa / kunta. Voitte kunnan sisällä kierrättää peliä tarpeen mukaan.

Laina-ajan päälle lisätään vielä yksi viikko kuljetusaikaa.

Pelien varaustilanteen voi tarkistaa Lasten- ja nuortenkirjastotyötä Uudellamaalla -verkoston tiimissä Porvoon kaupungin Teamsissä. **Varaukset tehdään sähköpostilla osoitteeseen tiina.rajala@porvoo.fi.**

Jos peliä ei ole varattu toiseen kirjastoon, voitte pitää peliä pidempään tai halutessanne toimittaa sen Porvoon kaupunginkirjastoon.

## Logistiikka ja kustannukset

Lähettävä kirjasto vastaa pakopelin kuljetuskustannuksista. Kimppojen kannattaa tehdä yhteistyötä ja mahdollisuuksien mukaan varata peli ketjuna kimpan sisällä. Silloin suurin osa kuljetuksista hoituu kimpan sisäisinä kuljetuksina ilman erillistä kuluja.

Kuljetuksissa kannattaa käyttää lähettiyrityksiä.

Uudellamaalla operoivia lähettiyrityksiä:

- A2B <https://a2b.fi/>
- Lähettirengas Oy <http://lahettirengas.fi/> (lähinnä pk-seutu, mutta myös Uusimaa)
- Pakettikiituri <https://pakettikiituri.fi/>
- Tavara Taxi <https://www.tavarataxi.fi/>
- UPS <https://www.ups.com/fi/fi/Home.page>

Tietysti omalla autolla pelit kulkevat myös.

Pelipakettien koot:

Kirottu amuletti: leveys 50, korkeus 80 ja syvyys 37 cm & paino n. 16 kg.

Zombiapokalypsi: paino 19 kg, muut mitat riippuvat siitä, miten pakkauskassi on pakattu.

## Pelin osa hajoaa tai hukkuu? Eli miten vastuu painaa lainaajan hartehia

Aina sattuu ja tapahtuu. Osia voi unohtua pelaajien mukaan tai joutua hukkaan muuten vain tai hajota. Kaikki osat ovat korvattavissa, jotkut helpommin, toiset pienen mutkan kautta. Pelin lainaajalla on vastuu huolehtia siitä, että peli lähtee seuraavalle lainaajalle täydessä pelivalmiudessa.

Kummankin pelin mukana on listaus pelipakettiin kuuluvista osista. Kirotussa amuletissa on lisäksi iso määrä hurmaavaa rekvisiittaa, joka ei pelin kannalta ole välttämätön, mutta joka lisää tunnelmaa. Ylimääräisen rekvisiitan osalta voi käyttää korvaamisessa luovuutta, muiden osalta voitte kääntyä AKE Porvoon puoleen. Mietitään yhdessä, miten saadaan puuttuvat/rikkoutuneet osat hankittua.

## Pelien markkinointi kouluille

Ääres eduEscape on tuottanut molemmista peleistä valmiit markkinointikirjeet suomeksi ja ruotsiksi. Markkinointikirjeet ovat omassa Mainokset opettajille -kansiossaan edellä olleiden linkkien takana.

## Pakopeli-oppia omaan kirjastoon

Pakopelien pystyttämiseen ja peluuttamiseen on hyvät ja yksityiskohtaiset ohjeet. On kuitenkin mahdollista saada omaan kuntaan myös pakopelityöpaja. Porvoon kaupunginkirjaston pedagoginen informaattikko Frej Feodoroff tulee paikan päälle kirjastoon ja opastaa sekä pelin kokoamisessa että peluuttamisessa.

Pajat sovitaan AKE Porvoon kanssa. Ota yhteyttä Tiina Rajalaan: tiina.rajala@porvoo.fi.

## Havaintoja

Pelit kannattaa pystyttää hyvissä ajoin etukäteen ja pelata muutaman kerran läpi kirjaston oman henkilökunnan kanssa.

Koska Kirotun amuletin pystyttämiseen (ja purkamiseenkin) menee jonkin verran aikaa, kannattaa pelin peluuttaminen järjestää tiiviisti niin, ettei peliä tarvitse purkaa välillä.

Kirotussa amuletissa pelaajat kyllä löytävät taikaliemeen tarvittavat ainesosat helposti, mutta eivät välttämättä hoksaa etsiä pullojen pohjasta koodeja taikasauvan valon avulla. Pelaajia voi neuvoa pohtimalla ääneen, että "olisikohan ainesosien päiväys mennyt vanhaksi, kun kaikki ainesosat olivat oikeat ja valmistustapakin reseptin mukainen, mutta reaktio kuitenkin vaisu... Ja kun on taika-aineksista kyse, kaikkea ei ehkä pelkällä silmällä näe...".

Zombiapokalypsin viimeinen tehtävä on haastava. Kannattaa tarjota luokalle disinformaatio-oppituntia ennen pelin pelaamista. Kirotun amuletin yhteyteen voi tarjota fantasiavinkkausta.

Jaa omat havaintosi ja hyvät peluuttamisvinkkisi myös kollegoille!

**Pakopeli-intoa toivottaa AKE Porvoo**